**ZÁPIS**

| Název akce | Projektový den - Polytechnické vzdělávání "Beseda a aktivní přednáška Historické mechanické hry""Přednáška na téma 3D tisk, využití technologie 3D tisku v medicíně, stavitelství, módním návrhářství" |
| --- | --- |
| Klíčová aktivita | Akce spolupráce ZŠ, MŠ a další instituce v oblasti polytechniky |
| Lektor | Mgr. Martina NovákováIng. Irena KřížováMgr. Miloslav Vaváček |
| Datum a čas konání(od - do) | 12.11.20248:00-14:00 hod |
| Místo konání | Základní škola, Klášterec nad Ohří, Petlérská 447, okres Chomutov |

Projektový den pořádaný v implementační aktivitě: Akce spolupráce ZŠ, MŠ a další instituce v oblasti polytechniky.

**Přípravné fáze projektu**

Přípravy na projektový den pro žáky 5.A, 5.B, 7.A a 8.A Základní školy Petlérská, Klášterec nad Ohří probíhaly již od začátku listopadu pod vedením lektorek paní Mgr. Martiny Novákové a Ing. Ireny Křížové.

V rámci těchto příprav měli žáci za úkol:

* Vyhledávat informace na internetu o vzniku společenských a mechanických her.
* Vytvářet vzorníky, seznamy a prezentace historických her, které se zachovaly dodnes (např. GO, Šachy, Dáma, Šprtec, Ruleta, Bingo, Tivoli, Mikádo, Bagatelle, Spirála, Pol‘Air, Kuželky, Panenky, Věž, Domino, Woody Datel).
* Zpracovávat pravidla jednotlivých her ve formě kartiček.

**Program projektového dne (12. listopadu)**

1. **"Beseda a aktivní přednáška Historické mechanické hry" 10:00 až 12:00 hod**

 Žáky navštívil umělecký autor a sběratel pan Mgr. Miloslav Vaváček, který je vystudovaný pedagog a památkář se zaměřením na technické památky a historické mechanické hračky. Představil se s besedou a aktivní přednáškou na téma „Historické mechanické hry“.
Prostřednictvím videoprojekce a prezentace měli žáci možnost seznámit se s

vybranými historickými hrami, vyzkoušet si je a zjistit zajímavosti, jako např. jaká byla nejoblíbenější hra krále Ludvíka XVI. nebo jakou hru hráli angličtí korzáři v 17. století.

1. **Přednáška na téma 3D tisk od 12:00 do 14:00 hod**

Na besedu navázala přednáška lektorek Mgr. Martiny Novákové a Ing. Ireny Křížové na téma „Využití technologie 3D tisku v medicíně, stavebnictví a módním návrhářství“.

Žáci se dozvěděli o technologii 3D tisku a jejích praktických využitích v různých oblastech. Poté si mohli sami vyzkoušet práci s 3D tiskárnami, včetně programování jednoduchých modelů.

1. **Tvořivé dílny**
	* Žáci vyráběli katapulty a historické stolní hry ze dřeva a keramiky (např. Tivoli, Šachy, Dáma, Ruleta).
	* Práce byla rozdělena do týmů, což podporovalo spolupráci a vzájemnou komunikaci mezi žáky.

1. **Prezentace a vyhlášení soutěží**

Na závěr dne proběhla prezentace vytvořených výborných děl a vyhlášení soutěží v jednotlivých historických hrách.

**Zhodnocení a celkový dojem**

Projektový den byl velmi přínosný jak pro rozvoj technických dovedností, tak pro získání nových informací a dovedností v oblasti polytechnické výchovy. Žáci měli možnost kombinovat teoretické znalosti s praktickými činnostmi, což podpořilo jejich kreativitu a schopnost spolupracovat.

Významným přínosem byla inspirativní beseda s panem Vaváčkem, která otevřela nový pohled na historii her a interaktivní práce s 3D tiskem, která ukázala praktické možnosti moderní technologie. Žáci odcházeli nadšeni s novými výrobky a znalostmi, které budou moci využít i v dalším vzdělávání.

Zapsala: Anna Meniecová